

Programa M@tmídias Matemática com Multimídias



REGULAMENTO

REGULAMENTO

M@tmídias 2 – Objetos de aprendizagem multimídia para o ensino de Matemática 2ª Edição

São Paulo, maio de 2014

Programa M@tmídias Matemática com Multimídias

SUMÁRIO

A. APRESENTAÇÃO.....	3
B. OBJETIVOS.....	3
C. PÚBLICO-ALVO.....	3
D. HABILIDADES E COMPETÊNCIAS.....	4
E. INSCRIÇÕES	4
F. ESTRUTURA E CRONOGRAMA DO CURSO.....	5
G. AVALIAÇÃO.....	6
H. CERTIFICAÇÃO.....	7
I. RESPONSABILIDADES DO CURSISTA.....	7
J. SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO NAS ATIVIDADES WEB	8

Programa M@tmídias Matemática com Multimídias

A. APRESENTAÇÃO

1. A Secretaria da Educação do Estado de São Paulo (SEE-SP), por meio da Escola de Formação e Aperfeiçoamento dos Professores do Estado de São Paulo “Paulo Renato Costa Souza” (EFAP), lançou, em 2010, o Programa M@tmídias – Matemática com Multimídias composto de três cursos.
2. Este Regulamento contém as regras e os procedimentos que regerão o curso M@tmídias 2 – Objetos de aprendizagem multimídia para o ensino de Matemática – 2ª Edição, que será ofertado na modalidade de distância, por meio do Ambiente Virtual de Aprendizagem da EFAP (AVA-EFAP).

B. OBJETIVOS

3. O curso M@tmídias 2 – Objetos de aprendizagem multimídia para o ensino de Matemática – 2ª Edição terá como objetivos:
 - a. Oferecer formação continuada aos professores de Matemática do Ensino Médio (EM) da rede estadual, discutindo metodologias para uso de objetos de aprendizagem em mídias diversas, como material “complementar” para a aplicação do currículo, de forma coerente com a política pedagógica da SEE-SP;
 - b. Propiciar a reflexão e a socialização entre os professores de Matemática do EM sobre o uso de objetos de aprendizagem no processo de ensino e de aprendizagem de Matemática;
 - c. Criar condições para o professor vir a utilizar materiais desenvolvidos por outras instituições (disponíveis gratuitamente na Internet), além de enriquecer o desenvolvimento do Currículo de Matemática.

C. PÚBLICO-ALVO

4. O Curso M@tmídias 2 – Objetos de aprendizagem multimídia para o ensino de Matemática – 2ª Edição será direcionado aos seguintes profissionais, desde que estiverem em exercício nas funções e/ou cargos relacionados a seguir, conforme base CGRH de abril de 2014:
 - a. Professores de Educação Básica (PEB) I e II, licenciados em Matemática, desde que com aula atribuída no Ensino Médio Matemática, preferencialmente no 2º ano;
 - b. Professores-coordenadores (PC) responsáveis pelo Ensino Fundamental e Médio, com formação em Matemática;
 - c. Professores-coordenadores do Núcleo Pedagógico (PCNP), responsáveis pela disciplina Matemática e/ou com formação em Matemática.



REGULAMENTO

Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias

D. HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

5. O curso pretende contribuir para o desenvolvimento das seguintes habilidades e competências:
- Elaborar propostas de utilização de diferentes mídias nas aulas de Matemática com alunos do Ensino Médio, visando contribuir para a aprendizagem de conceitos matemáticos;
 - Compreender a importância da reflexão e discussão de diferentes metodologias entre os professores de Matemática;
 - Instrumentalizar os professores em relação à utilização de ferramentas do AVA-EFAP.

E. INSCRIÇÕES

6. As inscrições deverão ser realizadas no período de **2 a 12 de junho de 2014, ou até o término das vagas, o que acontecer primeiro**, exclusivamente pelo endereço eletrônico do Programa: www.escoladeformacao.sp.gov.br/matmidias
7. Serão ofertadas 600 vagas a serem preenchidas por adesão e por ordem de inscrição.
8. Não poderão se inscrever:
- profissionais não relacionados no item C, “Público-Alvo”, deste documento;
 - profissionais aprovados na 1ª Edição do curso M@tmídias 2 – Objetos de aprendizagem multimídia para o ensino de Matemática.
9. Para realizar sua inscrição o profissional deverá:
- acessar o *hotsite* do curso: <http://www.escoladeformacao.sp.gov.br/matmidias>;
 - clique no canal “Inscrições”;
 - consultar o cronograma e o regulamento do curso;
 - assistir ao vídeo de apresentação do curso;
 - caso houver interesse e disponibilidade em realizar o curso, clique no link correspondente ao formulário de inscrição disponível no próprio vídeo de apresentação;
 - ler e tomar ciência do Termo de Aceite, que tem como base este Regulamento. Esse Termo de Aceite será fundamental para registrar que o inscrito estará ciente das regras de participação e da dinâmica do curso.
 - atualizar seus dados pessoais e profissionais:
 - Certificar-se de que o e-mail informado é pessoal, válido e ativo;
 - Informar local de exercício, cargo e/ou função e unidade escolar de atual exercício.
 - tomar nota do número de protocolo emitido pelo sistema após finalizar sua inscrição. Este será o comprovante de que a inscrição foi efetuada com sucesso.



Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias



REGULAMENTO

10. **Atenção:** inscrição realizada caracterizará preenchimento de vaga! O profissional somente deverá inscrever-se caso houver interesse e disponibilidade em realizar o curso.
11. Após a inscrição, o profissional deverá acompanhar, no *hotsite* do curso, os boletins com informações e orientações sobre a realização do curso.
12. A relação de inscritos será divulgada no endereço eletrônico do Programa: www.escoladeformacao.sp.gov.br/matmidias
13. Aqueles que se inscreverem, e não derem início ao curso, ou que forem reprovados por frequência, serão considerados desistentes, e não poderão, portanto, atuar como professores tutores das ações de formação da EFAP por um período de dois anos a contar da data de publicação da homologação do curso em Diário Oficial do Estado (DOE) de São Paulo.
14. O curso deverá ser realizado fora do horário de trabalho dos cursistas.

F. ESTRUTURA E CRONOGRAMA DO CURSO

15. O curso contará com uma carga horária total de 60 horas a distância.
16. O conteúdo do curso será distribuído em cinco módulos, conforme este quadro:

Datas Previstas	Módulo	Conteúdo	Carga horária
16/07/14 a 22/07/14	0	Conhecendo o AVA	Não contabiliza como carga horária do curso
23/07/14 a 05/08/14	1	Trigonometria	12 horas
06/08/14 a 19/08/14	2	Matrizes, determinantes e Sistema Linear	12 horas
20/08/14 a 26/08/14	Período de Atualização Módulos 1 e 2		Não contabiliza como carga horária do curso
20/08/14 a 02/09/14	3	Análise combinatória e Probabilidade	12 horas
03/09/14 a 16/09/14	4	Geometria métrica espacial	12 horas
20/08/14 a 23/09/14	5	Vivência	12 horas
24/09/14 a 30/09/14	Período de Atualização Módulos 3, 4 e 5		Não contabiliza como carga horária do curso

Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias



REGULAMENTO

17. O conteúdo dos módulos estará estruturado com base na política educacional da SEE-SP, e será disponibilizado no AVA-EFAP.
18. Para compor o conteúdo, o curso contará com atividades discursivas, objetiva, fórum e vivência.
19. A entrega do relatório da atividade de vivência será obrigatória para o recebimento da certificação.
20. Cada um dos módulos será acompanhado por professores tutores, no AVA-EFAP, que serão os responsáveis por sanar as dúvidas relativas aos conteúdos, fazer a interação nos fóruns, orientar os estudos e a realização das atividades, além de avaliar e validar as atividades postadas pelos cursistas.
21. O prazo para a realização das atividades em cada módulo do curso será de catorze dias, exceto o Módulo 5 – Vivência, que terá um prazo maior para o envio do Relatório de Vivência.
22. O professor tutor não poderá atribuir um prazo para reformulação das atividades que não estiver dentro do período estipulado no cronograma do curso.
23. Atestados médicos de internação hospitalar de até 15 dias serão enviados para a coordenação do curso e analisados pelo comitê gestor do curso.

G. AVALIAÇÃO

24. Os cursistas serão avaliados, considerando-se a frequência e o aproveitamento.
25. A frequência será contabilizada com base na média das atividades propostas e realizadas pelo cursista, sendo obrigatória a frequência mínima de 75% (setenta e cinco por cento) no curso.
26. A avaliação do aproveitamento será realizada qualitativamente com base na média das atividades validadas com conceito Satisfatório, considerando-se o quadro de avaliação.
27. As atividades web, a serem contabilizadas na participação do curso, serão compostas de fórum, questões discursivas, objetivas e vivência, relacionadas aos conteúdos desenvolvidos nos módulos validadas pelo professor tutor.
28. O professor tutor avaliará as atividades entregues pelo cursista e atribuirá, para cada uma, um dos seguintes conceitos:

Quadro de Avaliação					
ATIVIDADE NÃO VALIDADA			ATIVIDADE VALIDADA		
Em branco	Postadas com conteúdos desconectados da atividade proposta.	Postadas contendo conteúdos que culminem em material ilícito.	Resposta coerente com a questão proposta.		
			Insatisfatório	Satisfatório	
			Conceito C	Conceito B	Conceito A
			Entre 1% e 50% de acertos	Entre 51% e 75% de acertos	Acima de 75% de acertos

Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias



REGULAMENTO

29. Em sua avaliação, o professor tutor poderá solicitar ao cursista para vir a refazer total ou parcialmente a atividade enviada. Nesse caso, o professor tutor não atribuirá valor à atividade, e disponibilizará nova tentativa para reelaboração da atividade e novo envio, dentro do prazo estipulado no cronograma do curso.
30. Para aprovação, o cursista deverá:
- ter frequência, ou seja, realizar durante o curso no mínimo 75% do total das atividades propostas;
 - ter média de aproveitamento com conceito Satisfatório, no total de atividades do curso, considerando-se o Quadro de Avaliação;
 - entregar o Relatório de Vivência.

H. CERTIFICAÇÃO

31. Os cursistas que atenderem a todos os requisitos dispostos no item 30 serão aprovados e farão jus à certificação.
32. Os certificados serão disponibilizados digitalmente no site www.escoladeformacao.sp.gov.br, no item Central de Serviços, somente após o término e a homologação do curso em DOE.
33. O cursista poderá utilizar o certificado do curso para a evolução funcional, desde que o curso estiver em área correlata ao seu cargo/função.

I. RESPONSABILIDADES DO CURSISTA

34. Informar e-mail válido e atualizado no momento de sua inscrição.
35. Participar das atividades a distância propostas no decorrer do curso, dentro dos prazos estabelecidos e registrados no AVA-EFAP.
36. Acompanhar, no AVA-EFAP, o “status” de suas atividades, verificando aquelas que estão pendentes, não realizadas, concluídas ou não validadas.
37. Acatar as regras estabelecidas nesse Regulamento, inclusive as relativas à segurança da informação e às declarações apresentadas quando do primeiro registro de acesso pessoal no AVA-EFAP.
38. Manter as senhas de acesso ao registro eletrônico de presença e ao AVA-EFAP guardadas em completa segurança e sigilo, sendo de sua inteira responsabilidade acessos realizados com esta.
39. Ter ciência que as senhas de acesso fornecidas ao cursista tem caráter pessoal e intransferível, sendo vedada a revelação para terceiros: a senha de acesso será a forma de identificação do cursista, considerando-se a sua utilização, para todos os fins e efeitos, como manifestação de sua vontade expressa.

Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias



REGULAMENTO

40. Utilizar apenas equipamentos confiáveis para o acesso à plataforma, que possuam programas antivírus e firewall devidamente instalados e atualizados, assumindo o risco de sua conduta caso assim não proceda.
41. Realizar “logout” (sair do sistema) após finalizar uma sessão no AVA-EFAP, garantindo a veracidade de suas participações e produções.
42. Estabelecer vínculo de respeito mútuo com todos os cursistas, especialistas e facilitadores.
43. Acatar sua inserção em grupos, em situações de trabalho coletivo, segundo a distribuição feita pelo facilitador.
44. Ao publicar suas participações, quando pertinente, citar fonte de consulta e não disseminar conteúdo que possa ser considerado ilícito ou plagiado.

J. SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO NAS ATIVIDADES WEB

45. A gestão da segurança das informações observa as disposições da Norma Técnica ABNT NBR ISSO/IEC 27002, especialmente em relação a autenticidade, integridade e disponibilidade da informação.
46. É de reconhecimento público a impossibilidade técnica da manutenção do funcionamento integral e ininterrupto de qualquer sistema de informática. Dessa forma, fica a SEE-SP, desde logo, isenta de qualquer responsabilidade relativa à postagem de atividades web ou da manutenção de equipamentos.
47. As configurações mínimas de hardware e software necessárias para acesso adequado ao AVA-EFAP são as seguintes:

a) Software

- Windows XP Service Pack 2 (recomendados Windows XP Service Pack 3 ou posterior);
- Windows Vista;
- *Plug-in Adobe Flash Player* Versão 9 ou superior;
- Navegadores: Internet Explorer 8 ou superior; Firefox 20 ou superior; Chrome 20.0 ou superior; ou Safari 6 ou superior.

b) Hardware

- Mínimo de 1 GB de Memória RAM;
- Resolução de tela mínima de 1024x768;
- Conexão banda larga, preferencialmente 512 kbps ou superior.

Programa M@tmídias

Matemática com Multimídias

48. Para um bom desempenho do AVA-EFAP, é recomendada a limpeza do navegador, seguindo os passos abaixo:

a. Ao utilizar o Microsoft Internet Explorer:

- i. Abrir o Internet Explorer;
- ii. Apertar a tecla “ALT” do seu teclado, para que a barra de menu seja disponibilizada;
- iii. Selecionar as opções “Ferramentas” e “Opções da Internet”;
- iv. Selecionar a aba “Geral” na nova janela aberta;
- v. Clicar em “Excluir” na área “Histórico de navegação”;
- vi. Marcar os itens “Arquivos de Internet Temporários” e “Cookies” na nova janela aberta;
- vii. Clicar no botão “Excluir”; esta janela será fechada automaticamente;
- viii. Para finalizar, clicar no botão “Aplicar” e, logo em seguida, no botão “OK”.

b. Ao utilizar o Firefox:

- i. Abrir o Firefox;
- ii. Apertar a tecla “ALT” do seu teclado, para que a barra de menu seja disponibilizada;
- iii. Selecionar as opções “Ferramentas” e “Limpar dados pessoais”;
- iv. Selecionar a aba “Avançado” na nova janela;
- v. Habilitar os itens “Cookies” e “Cache” na nova janela aberta;
- vi. Clicar no botão “Limpar agora”; esta janela será fechada automaticamente.



REGULAMENTO

